

سرفصل های آشنایی مقدماتی با نرم افزار متلب و نحوه ی برنامه نویسی در آن:

- ۱- آشنایی با محیط متلب و پنجره های مهم آن.
- ۲- استفاده از Help متلب.
- ۳- استفاده از متلب به عنوان ماشین حساب.
- ۴- معرفی چند دستور مهم.
- ۵- متغیر ها و آرایه ها در متلب.
- ۶- عملیات ریاضی بر روی متغیرها و آرایه ها.
- ۷- معرفی و استفاده از توابع پرکاربرد ریاضی در متلب.
- ۸- آشنایی با نحوه ی ترسیم نمودار ها و تنظیمات مربوط به آنها.
- ۹- مقدمه ای بر برنامه نویسی در متلب.
- ۱۰- معرفی عملگرهای مقایسه ای و منطقی.
- ۱۱- آشنایی با ساختار های شرطی در برنامه نویسی.
- ۱۲- آشنایی با ساختار حلقه ها در برنامه نویسی.
- ۱۳- ارائه چند مثال برنامه نویسی در متلب.